

UN JOC MULTIJUGADOR

Fins i tot quan estàs gaudint d'una bona ratxa en un joc, pot ser que estiguis competint amb jugadors ocults en les seves pròpies missions. Pot ser que aquests jugadors et donin suport, perquè es beneficien a la seva manera quan jugues.



Qui juga contra qui?

TACTICAL
TECH

PUJA DE NIVELL!

Millora les teves habilitats per detectar els trucs de disseny d'Els propietaris, que et tempten a continuar jugant fins i tot quan ja no és tan divertit.

Retorns:

fer que entris en el joc cada hora o cada dia per fer tasques a canvi de recompenses o per no perdre bonificacions.

Ràpids i precipitats:

es presenten com a objectes rars, empenyent-te a jugar o a comprar-los.

Retencions:

et demanen que facis tasques repetitives per guanyar o avançar en el joc.

Recessos de lleialtat:

t'obliguen a jugar a una hora concreta fixada pel joc.

Qui més està guanyant quan continues jugant?

RECLAMS GRATUÏTS

Si ets capaç d'identificar alguns trucs de disseny comuns, t'ajudarà a adonar-te de què és el que et porta a passar més temps jugant, i a gastar més diners.

Semblen guais:
anuncis o insercions de productes que t'inciten a comprar, comprar, comprar.

Rastres de diners:
les compres que realitzes en el joc, com les caixes de botí, per accedir a funcions prèmium.

Trucs d'un clic:
continguts destacats que et tempten a invertir més temps o diners.

Drenatge de dades:
et fan convidar a uns altres al joc per guanyar punts o avançar.

El joc al qual estàs jugant és *realment* gratis o estàs pagant d'una altra manera?

